

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении молодежной викторины
«Культура и обычаи народов России»

1. Общие положения.

1.1. Молодежная викторина «Культура и обычаи народов России» (далее по тексту - Игра) - это командная интеллектуальная игра на знание основ традиционной народной культуры, музыкально-поэтического и словесного фольклора, традиционной народной музыки, декоративно-прикладного искусства и праздников народов России.

1.2. Игра проводится в рамках «Всероссийской акции «Народная культура для школьников»

1.3. Организаторами Игры являются Автономное государственное учреждение Ивановской области «Областной координационно-методический центр культуры и творчества» (далее по тексту – АГУИО «ОКМЦКТ»).

2. Цели и задачи Игры.

2.1. Цель – развитие новых досуговых форм работы, популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащённого досуга.

3. Участники конкурса.

3.1. Участниками Игры являются команды, ознакомившиеся с данным Положением, Правилами игры (Приложение 1) и подавшие заявки на участие в Игре в установленные данным Положением сроки и форме.

3.2. Заявки на участие в конкурсе направляются на электронную почту orgotdel@ivcult.ru согласно Приложению №1 в срок до 24 марта 2021 года.

3.3. Требования к участникам Игры:

- участниками Игры являются школьники среднего звена Ивановской области.

3.4. Количественный состав команд: от 5 до 10 человек.

3.5. Участникам команд рекомендовано в момент проведения игры находиться дома и осуществлять общение с остальными членами команды по средствам платформ «Zoom», «Skype» и т.п.

4. Условия проведения Игры.

- 4.1. Дата и время проведения игры: 26 марта 2021 г. 16:00
- 4.2. Игра проходит в формате «online».
- 4.3. В день мероприятия запускается прямой эфир в группе АГУИО «ОКМЦКТ» (https://vk.com/aguio_okmckt) в социальной сети «ВКонтакте».
- 4.4. Ведущий игры информирует о правилах конкурса и объявляет начало игры.
- 4.5. Игра состоит из 5 тематических раундов.
- 4.6. Каждый раунд состоит из вопросов. На обсуждение каждого ответа дается (в зависимости от раунда) от 15 до 60 секунд. По окончании раунда ведущий игры озвучивает все вопросы ещё раз, и у команды есть 10 секунд для отправки ответов в Google-формах.
- 4.7. Google-форма публикуется перед началом каждого раунда в группе АГУИО «ОКМЦКТ» (https://vk.com/aguio_okmckt) в социальной сети «ВКонтакте».
- 4.8. Перерывы между раундами длятся до 5 минут. После каждого перерыва перед началом нового раунда ведущий Игры озвучивает правильные ответы предыдущего раунда.
- 4.9. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.
- 4.10. Участие в Игре бесплатное.

5. Подведение итогов Игры.

- 5.1. За каждый правильный ответ (в зависимости от сложности вопроса) команда получает от 0,5 до 2 балла. За неправильный ответ – 0 баллов.
- 5.2. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов Игры и скорости отправки ответов.
- 5.3. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется Победителем Игры, награждается дипломом в электронном варианте.
- 5.4. В рамках игры возможны подарки от организаторов и спонсоров конкурса.
- 5.5. Каждая команда получает электронный вариант сертификата участника. Сертификат отправляется на электронную почту команды, указанную в заявке.

ЗАЯВКА
на участие в молодежной викторине
«Культура и обычаи народов России»

Название команды	
Организация	
Ссылка на сайт или группу учреждения в социальных сетях	
Электронная почта (e-mail)	

№	Ф.И.О. участника	Контактный телефон
1	<i>Капитан</i>	
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		